

## **Registrierung von Einzelpersonen und Vereinen:**

Von den aus den Altbeständen der bisher genutzten Systeme in Handball360 importierten 1.848.795 Personen und 9.198 aktiven Vereinen, haben bisher 108.620 Personen und 2.979 aktive Vereine die Registrierung in Handball360 abgeschlossen.

Das entspricht 5,9% bei den Personen und 32,4% der aktiven Vereine.

Auf den Bereich HNR bezogen, haben bisher 18% der Personen und 88% der Vereine die Registrierung abgeschlossen.

Hier werden speziell nochmals die Vereine angesprochen Ihre Mitglieder zur Registrierung anzusprechen und soweit noch nicht erfolgt, auch den Verein selber zu registrieren. Der HNR hatte bereits die Vereine dazu angeschrieben.

Es wird nochmals ausdrücklich darauf hingewiesen, bei Problemen mit der Registrierung das Ticketsystem auf der Website des DHB unter Handball360/Support zu nutzen. Nur so kann schnell und zielgerichtet geholfen werden. Aufgrund eigener Probleme bei der Registrierung kann ich das nur bestätigen. Nur so können auch seitens des DHB-Teams Fehler in der Programmierung zügig erkannt und zeitnah beseitigt werden.

Die Öffnung der Vereinsbereiche steht kurz bevor. Diese soll spätestens bis Ende der Woche und Modulweise erfolgen. Gleichzeitig wird der DHB die notwendigen Schulungsunterlagen schrittweise zur Verfügung stellen.

Auch die Schiedsrichterbereiche sollen dann schrittweise geöffnet werden.

## **Data Freeze:**

Zur abschließenden Übernahme der Bestandsdaten aus den Altsystemen wird zum **30.06.2026 um 23:59 Uhr ein Data-Freeze erfolgen.** Konkret heißt das, dass im Zeitraum vom **30.06.2026, 23:59 Uhr, bis zum 14.07.2026, 23:59 Uhr** keine Bearbeitungen in den Bestandssystemen vorgenommen werden dürfen.

Nur so kann sichergestellt werden, dass die Daten vollständig und korrekt nach Handball360 übernommen werden können.

Im Rahmen des Data Freeze werden insbesondere folgende Daten migriert:

- Einzelpersonen
- Spielberechtigungen und Spielrechte
- Lizenzen
- Mannschaften
- Vereine

Das bedeutet beispielsweise, dass Anträge auf Spielberechtigungen oder Änderungen an Lizenzen in diesem Zeitraum wie angekündigt nicht in den Bestandssystemen bearbeitet werden können. Beantragungen, Aktualisierungen und Änderungen werden in diesem Zeitraum höchstwahrscheinlich nicht möglich sein. Hier sind zusätzliche Hinweise auf der Website des HNR zu beachten.